

Europass Teacher Academy DUBLIN

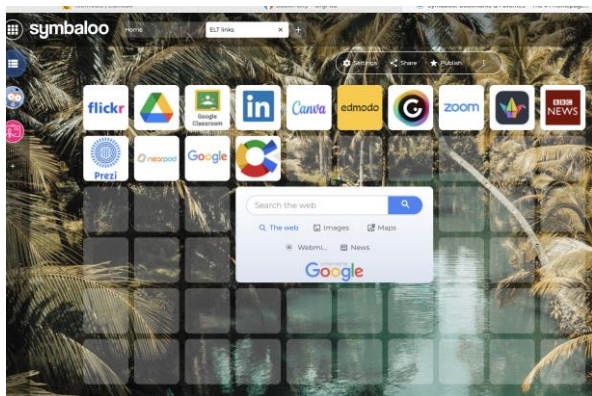
20.02.22 – 26.02.22

There Is an App for That! Exploring the Best Apps for Teaching and Student Learning

W dniach 20.02 - 26.02 brałam udział w szkoleniu w Dublinie (Irlandia). Szkolenie dotyczyło wykorzystywania aplikacji zarówno przez nauczycieli do prowadzenia i urozmaicenia tradycyjnych zajęć jak i przez uczniów do indywidualnej pracy.

Wszystkie aplikacje, które były przedstawione na kursie z krótkim opisem przedstawiam poniżej.

1. SYMBALOO – zbiera wszystkie ulubione linki, takie których najczęściej używasz, pokazują się ikonki, klikasz i już jesteś na wybranej stronie.



2. EDMODO – jest jak google classroom albo trochę jak teams – zakłada się tam klasy i wrzuca linki, przechowuje materiały, aplikacja bardzo łatwa do zarządzania.

3. JAMBOARD – wchodzi się do niej przez googla – jest w ikonach tak samo jak google drive i google classroom – pomocna aplikacja do pracy zespołowej.

4. NEARPOD – super aplikacja z gotowymi lekcjami i krótkimi filmikami, które można edytować i przerabiać wg własnej potrzeby.

5. CANVA – do wszystkiego, prezentacje multimedialne, umożliwia łatwe wstawianie filmów i gifów.

6. GENIALLY – alternatywa do power pointa. Prezentacje 3D, gry, escape roomy itp.

7. WHEELFORNAMES – jeżeli masz taką lekcję, że chcesz aby wszyscy wzięli udział w dyskusji a zwyczajowo odzywa się te same osoby to to może być fajną pomocą.

8. ORGPAD – do tworzenia mindmap

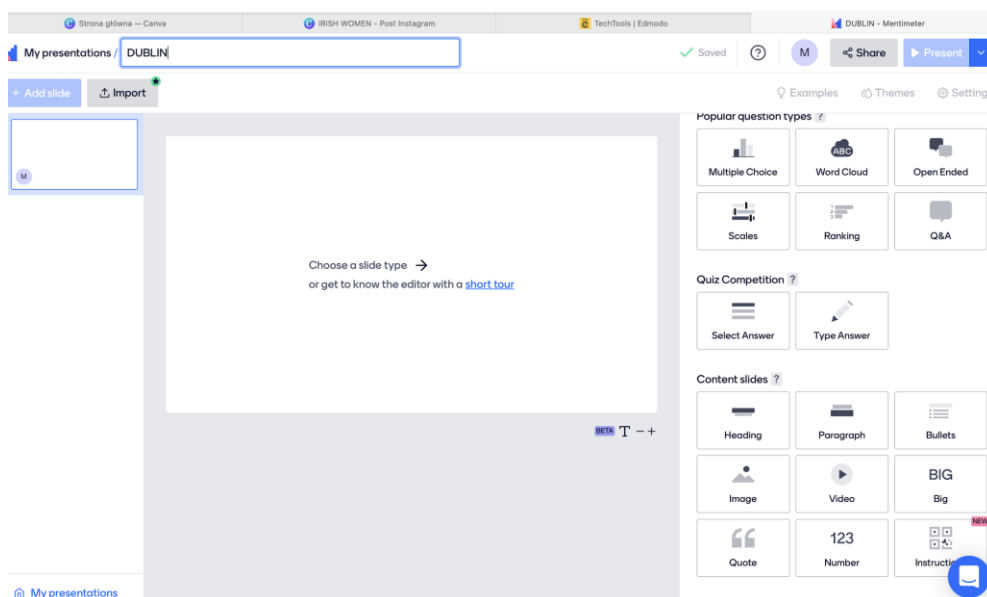
9. KIALOEDU – super aplikacja do debat, ale nie tylko może być również pomocne do porządkowania argumentów do eseju "for and against".

10. SKRIBBL.io – gra na rysowanie (dostajesz do rysowania słowo i reszta zgaduje), są literkowe prompty.

11. MINDMEISTER.COM – do mindmap

13. MENTIMETER do ankiet, dobrze potem wygląda graficznie prezentowanie wyników, ale też do robienia word cloud (np. Do szybkiego warmup – jakie słowa pamiętasz z poprzedniej lekcji. W "examples" są przykłady użycia)

14.



EDPUZZLE - trochę jak NEARPOD, ale tylko do filmów. Wgrywasz jakiś film i potem piszesz do niego pytania. Film zatrzymuje się i uczeń musi odpowiedzieć.

15. JEOPARDYLABS.COM – super gra, którą tworzysz. Masz kategorie i odpowiedzi za 100, 200, 300 itp. Świetna na warmup albo nawet na całą lekcję.

16. CODE.ORG – jak kodować, dlaczego to jest ważne można się zainspirować i użyć szczególnie z młodszymi dziećmi *Minecraft* :)

17. BOOKCREATOR – do tworzenia własnych książek, ale też krótkich tekstów, artykułów z rysunkami.

18. SCREENCASTOMATIC – do nagrywania swojego ekranu żeby opowiadać co na nim robisz.

19. BITMOJI – do stworzenia własnego awatara. Genialne bo można tak tworzyć awatary całej klasy :) fajne do RODO :)

Dagna Michałowska